

learning by movement

Teamaktivierendes Kurz(Abend-)programm

Kurzbeschreibung Ergänzen Sie ihr Seminar oder ihren Workshop mit einem Teamaktivierenden Modul. Mit der Lerneinheit nutzen ihre Mitarbeiter und Mitarbeiterinnen z. B. die Abendstunden nach dem Seminar, um ihr Seminar/ Workshop inhaltlich, sowie den Teamspirit aus anderer Perspektive aktiv zu vertiefen.

Seminarbeschreibung Im Seminarraum werden Themen kognitiv bearbeitet und sollen das Verhalten der Teilnehmenden optimieren. Neu erworbene Kompetenzen müssen jedoch angewendet und geübt werden. Mit diesem Modul erhalten ihre Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter die Chance die Seminarinhalte ‚unverkopft‘ durch learning by doing zu festigen und den Kopf frei zu machen für weiteren Input.

Wirtschaftlich sinnvoll kann dieses Modul z. B. sein, wenn Sie ihren Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern ohnehin die Übernachtung im Seminarhotel bezahlen, denn so wird die Zeit am Abend nachhaltig genutzt.

Das Kurzprogramm kann indoor oder outdoor stattfinden und erfordert keine besondere Ausstattung.

Beispiele für kompatible Seminarthemen:

Change Management: unfreezing - move - freezing

Führung: Führungsrolle - Entscheiden - Delegieren

Projektmanagement: Teamrollen - Perspektivwechsel in der Aufgabe - Zeitdruck - Ergebnisse

Projekt kick-off: alle ziehen an einem Strang

Teamentwicklung: networking skills Teamleistung, -rollen, -spirit

Ziele Im Kurzprogramm konnten die Teilnehmerinnen und Teilnehmer Elemente der Zusammenarbeit intensiv üben und Erfahrungen des gemeinsamen Erfolges machen.

Zielgruppe Neu aufgestellte Teams im Unternehmen, Projektteams, Kundenprojekte, Abteilungen, Seminargruppen, Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter aller Ebenen, Change-Projekte

BRUEMMENDORF TRAINING

Dauer	3 - 4 Stunden
Preis	600,00€ (zzgl.: MwSt, Hotel-, Verpflegungs- und Seminarraumkosten für die Teilnehmer, Reiskosten Trainer)
Ort	Rhein-Main-Gebiet, Ruhrgebiet, Köln, Düsseldorf, Stuttgart, Rhein-Neckar, Hamburg, Berlin, Rostock, Leipzig, Dresden, Trier, Saarland
Teilnehmerzahl	6 - 20